Содержание

Структура и регламент лиг Darts Arena и их Гранд-финалов
1. Регламент проведения туров лиг
Форматы по числу участников
1.7 Порядок проведения Гранд-финалов
1.9 Игровая дисциплина и подтверждение результатов
2. Взносы за участие и абонементы

Структура и регламент лиг Darts Arena и их Гранд-финалов

Версия 1.3 • Дата: 11.11.2026

В Darts Arena каждый тур — не просто очередное соревнование. Он объединяет дружбу, спортивную борьбу, азарт и напряжение. У каждой лиги свои игровые особенности, своя бонусная система и свои особые испытания, а все результаты складываются в единый соревновательный путь.

Каждая лига состоит из рейтинговых туров и завершается Гранд-финалом — с более высоким напряжением, сильной конкуренцией, особыми призами и особой атмосферой. Стартовая позиция игрока в Гранд-финале зависит от очков, набранных в основных турах лиги. Виды призов и номинации объявляются отдельно.

Условия каждой лиги

Число туров, формат игр, баллы и бонусы, взносы и абонементы, призовой фонд и его распределение, а также другие особые условия каждой лиги объявляются в её описании. Если описание лиги устанавливает иное, чем этот регламент, для этой лиги действует её описание.

ТУРЫ ЛИГИ	ГРАНД-ФИНАЛ	ЧЕМПИОНАТЫ АРМЕНИИ
Очки, особые испытания и соревновательный опыт	Больше напряжения, особые призы и особая атмосфера	Главные турниры года: стартовая позиция по накопленным результатам

Взаимосвязанная турнирная система

Лиги Darts Arena и их Гранд-финалы связаны общей рейтинговой системой. Результаты в них могут влиять на стартовую позицию игрока на чемпионатах Армении. При определении стартовой позиции учитываются три лучших результата игрока за последние 12 месяцев. Точная шкала применения очков публикуется в отдельном регламенте каждого чемпионата Армении.

APL — Arena Pro League — Профессиональная лига Арены ADIL — Arena Double-In League — Лига Арены с двойным стартом AHL — Arena Hybrid League — Гибридная лига Арены AML — Arena Masters League — Лига мастеров Арены ASL — Arena Super League — Суперлига Арены AAL — Arena Amateur League — Любительская лига Арены AAHL — Arena Amateur Hybrid League — Любительская гибридная лига Арены AATL — Arena Amateur Team League — Любительская командная лига Арены	ADCA — Amateur Darts Championship of Armenia — Любительский чемпионат Армении по дартсу ANDC — Armenian National Darts Championship — Национальный чемпионат Армении по дартсу ADOC — Armenia Darts Open Championship — Открытый чемпионат Армении по дартсу ADC — Armenian Darts Cup — Кубок Армении по дартсу

Darts Arena ежегодно проводит четыре главных чемпионата Армении. Это самые масштабные события года, объединяющие результаты всего сезона на одной главной соревновательной площадке. Точная дата каждого чемпионата публикуется отдельным объявлением.

1. Регламент проведения туров лиг

Регистрация, жеребьёвка, опоздания, подсчёт очков, игровая дисциплина и фиксированные форматы для 1–24 участников.

1.1 Регистрация и окончательный список

Голосование в Telegram — это предварительный список игроков, желающих участвовать в туре.

Последние заявки принимаются до момента за 20 минут до начала тура. До этого момента игрок может записаться, снять своё участие или сообщить об опоздании.

За 20 минут до начала список закрывается. Игроки, отметившие «+» и не отказавшиеся от участия, считаются подтверждёнными участниками. На основе закрытого списка формируются группы.

При составлении групп учитываются и игроки, которые до окончания срока подтвердили участие и сообщили об опоздании. После закрытия окончательного списка новые участники не добавляются.

В одном туре может участвовать не более 24 игроков. После достижения этого предела записавшиеся попадают в лист ожидания в порядке записи и участвуют, только если освободится место — до закрытия списка.

1.2 Жеребьёвка и рейтинг

В первом туре каждой лиги состав групп определяется открытой жеребьёвкой. Прежний общий рейтинг для формирования групп первого тура не применяется.

первую группу, 2-е — во вторую и так далее до последней группы, затем следующий ряд

распределяется в обратном порядке. Позиция новых игроков без рейтинга при формировании групп определяется жеребьёвкой.

Равные очки в рейтинговой таблице

Участники с равными рейтинговыми очками делят одно место. Порядок их отображения в таблице определяется армянским алфавитным порядком фамилий, а при одинаковой фамилии — алфавитным порядком имён. Этот порядок не меняет ни их общего места, ни количества очков.

Места нумеруются без пропусков. Если два участника делят 2-е место, следующий за ними участник занимает 3-е, а не 4-е место.

После публикации групп индивидуальные обмены игроками не производятся. Изменение допускается только при явной технической ошибке или при окончательном отказе участника до начала первой встречи. Изменение производится открыто.

1.3 Опоздание и несостоявшаяся встреча

Опаздывающий игрок должен сообщить об этом до закрытия окончательного списка. Он включается в группу, и по возможности его первая встреча назначается позже. Опоздание не может остановить весь тур или заставить других игроков ждать неопределённое время.

Если с официального начала тура прошло 15 минут, подошла очередь встречи опаздывающего игрока, а он ещё не явился и расписание останавливается, присутствующему игроку записывается победа W, а отсутствующему — поражение L. После этого начинается следующая доступная встреча. Победа W записывается в групповую таблицу как победа со счётом по числу легов, установленному для этой лиги (например, 2:0). Леги такого счёта в подсчёт рейтинговых очков не входят.

Если опаздывающий игрок позже приходит, он продолжает участие и играет оставшиеся встречи. Встреча с уже записанным результатом W/L не переигрывается.

- За несыгранные леги рейтинговые очки не начисляются.
- Результат W/L применяется в групповой таблице и при определении игроков, выходящих в следующий этап. При подсчёте очков в конце тура за победу W/L не начисляются очки за леги, бонусы и другие рейтинговые очки.

Если подтверждённый участник не является вовсе, тот же принцип W/L применяется ко всем его несостоявшимся встречам.

1.3.1 Исключительное согласованное решение

До записи технического результата W/L исключительную ситуацию можно решить иначе, если все игроки, участвующие в этом туре, согласны, а организатор утверждает решение. Оно может касаться только порядка встреч этого дня, времени ожидания или конкретной несостоявшейся встречи и не может менять формат лиги, состав групп, число выходящих в следующий этап или правила подсчёта очков. После записи результата W/L исключение не применяется.

по перечисленным ниже видам. Стоимость каждого вида очков устанавливается описанием

конкретной лиги и может различаться между лигами.

Рейтинговые очки начисляются:

1. за участие в каждом туре
2. за каждый выигранный лег в групповом этапе
3. за выход в 1/8 финала
4. за выход в 1/4 финала
5. за выход в 1/2 финала
6. за выход в финал
7. за победу в туре
8. за победу в матче за 3-е место
9. за победу в матче за 5-е место
10. за каждый подход 140+
11. за каждый подход 171+
12. за каждое закрытие 100+
13. за каждое закрытие 120+
14. за каждое закрытие 170
15. за самый короткий лег

Все пороги считаются отдельно, каждый со своими очками. Если самый короткий лег одинаков у нескольких игроков, очко получает каждый из них. Очки Гранд-финала устанавливаются по пункту 1.7.3.

Результат игрока в лиге складывается из суммы всех очков, набранных в турах лиги и в Гранд-финале. У каждого тура свой победитель и свои очки, а у Гранд-финала — свой победитель и свои отдельные очки за места.

Технический результат W/L не создаёт выигранных или проигранных легов, не добавляет рейтинговых очков и не входит в игровую статистику.

У каждой лиги Darts Arena своя бонусная система. В некоторых лигах она может совпадать, в других — отличаться. Виды бонусов, их стоимость и порядок подсчёта публикуются в описании или инструкции конкретной лиги.

Бонусные очки начисляются только за официально сыгранные и подтверждённые результаты. Дротики нельзя вынимать из мишени до подтверждения спорного результата.

1.5 Формат игр и выравнивание групп разного размера

Во всех группах одного группового этапа игры проводятся одинаковой длины. В маленькой группе игры не удлиняются только ради выравнивания количества очков.

При группах с разным числом игроков система рассматривается целиком — с учётом не только возможности набрать очки, но и риска выбыть и игровой нагрузки.

Пример: группы из 5 и 4 человек, из каждой выходят по 4 игрока

Каждый участник группы из 5 человек проводит на одну встречу больше. Это даёт дополнительную возможность набрать очки за леги и предусмотренные лигой бонусы. Вместе с тем один игрок этой группы не выходит в следующий этап, а лишняя встреча увеличивает усталость и может повлиять на результаты плей-офф.

В группе из 4 человек возможность набрать очки меньше, зато все четыре игрока выходят в

1.6 Завершение тура

Все запланированные встречи одного тура, включая групповой этап, плей-офф и финал, завершаются в тот же день. Они не переносятся на другой день из-за усталости, позднего времени, личных планов или договорённости игроков.

Если игрок во время тура не может или отказывается продолжать, результаты уже сыгранных встреч сохраняются. В оставшихся встречах записываются результаты W/L — без учёта легов и бонусных очков.

Если турнир невозможно продолжить из-за технической проблемы, затрагивающей всё мероприятие, или из-за форс-мажора, дальнейшее решение принимает и объявляет всем участникам Darts Arena.

Если тур не состоялся (например, при одном участнике), он не переигрывается, оплаченный взнос возвращается, а посещение по абонементу не списывается.

1.6.1 Сравнение равных мест разных групп или туров

Это правило применяется только тогда, когда из игроков, занявших одинаковое место в разных группах, нужно выбрать выходящих в следующий этап или определить их позицию в сетке плей-офф. Дополнительная встреча не проводится. Сравнение проводится в таком порядке: 1) очки, набранные в групповом этапе; 2) число выигранных легов; 3) средний набор за тур; 4) самый короткий лег; 5) самое большое закрытие; 6) количество 140+; 7) количество 100+; 8) открытая жеребьёвка.

1.6.2 Сетка плей-офф и матч за 3-е место

Пары плей-офф составляются по результатам группового этапа, на основе позиций, определённых по критериям пункта 1.6.1, крест-накрест: игрок с самой высокой позицией против игрока с самой низкой, следующий по высоте — против следующего по низости и так далее.

Во всех форматах с полуфиналом проигравшие в полуфиналах играют за 3-е место.

Форматы по числу участников

Ниже приведены состав группового этапа и число выходящих в плей-офф для 1–24 участников. Пары плей-офф составляются по пункту 1.6.2.

1–7 участников

№	Состав	Ход тура
1	**Игры нет**	Тур считается несостоявшимся. Он не переигрывается и не переносится, оплаченный взнос возвращается, а посещение по абонементу не списывается. Следующий тур проводится в заранее назначенный день.
2	**Сразу финал**	Оба игрока сразу играют финал — до 4 выигранных легов. Оба получают очки за выход в финал, а победитель — ещё и очки за 1-е место. Леги и бонусы финала считаются в обычном порядке, как в групповом этапе.
3	**1 группа — 3 игрока**	Каждый играет с двумя другими. Двое лучших играют финал, третий игрок занимает 3-е место.
4	**1 группа — 4 игрока**	Каждый играет со всеми. 1-е и 2-е места играют финал, а 3-е и 4-е места проводят отдельную встречу за окончательные 3-е и 4-е места.
5	**1 группа — 5 игроков**	Первые четыре группы выходят в полуфинал: 1-й против 4-го, 2-й против 3-го. Победители играют финал, проигравшие — за 3-е место. 5-е место группы становится окончательным 5-м местом тура.
6	**1 группа — 6 игроков**	Первые четыре сразу выходят в полуфинал. Проигравшие в полуфинале играют за 3-е место. 5-е и 6-е места проводят отдельную встречу за окончательные 5-е и 6-е места. Вышедшие в полуфинал получают очки, предусмотренные за выход в этот этап. Поскольку 1/4 финала в этом формате нет, очков за этот этап и отдельного очка «за выход из группы» не начисляется.
7	**2 группы — 4 и 3**	Все семь игроков выходят из групп и попадают в сетку 1/4 финала. Победитель группы из 4 человек, не имея соперника, получает свободный проход, очко за прохождение 1/4 финала и выходит в полуфинал. Остальные шесть игроков играют три четвертьфинала.

8–15 участников

№	Состав	Ход тура
8	**2 группы — 4 + 4**	Все игроки выходят из групп и образуют стандартную сетку 1/4 финала на 8 человек.
9	**2 группы — 5 + 4**	Из каждой группы выходят четыре лучших. Всего 8 игроков выходят в 1/4 финала.
10	**2 группы — 5 + 5**	Из каждой группы выходят четыре лучших. Всего 8 игроков выходят в 1/4 финала.

12	**3 группы — 4 + 4 + 4**	Из каждой группы выходят 1-е и 2-е места — всего 6 игроков. Из трёх 3-х мест по групповым результатам выбираются два лучших. Всего 8 игроков выходят в 1/4 финала.
13	**3 группы — 5 + 4 + 4**	Из каждой группы выходят 1-е и 2-е места. 3-е место группы из 5 человек тоже выходит автоматически, так как игроки этой группы проводят больше встреч (см. 1.5). 3-и места двух групп по 4 человека сравниваются по пункту 1.6.1, и лучший из них становится 8-м участником.
14	**3 группы — 5 + 5 + 4**	Из двух групп по 5 человек выходят по 3 лучших, а из группы из 4 — 2 лучших. Всего 8 игроков выходят в 1/4 финала.
15	**3 группы — 5 + 5 + 5**	Из каждой группы выходят 1-е и 2-е места — всего 6 игроков. Из трёх 3-х мест по групповым результатам выбираются два лучших. Всего 8 игроков выходят в 1/4 финала.

16–24 участника

№	Состав	Ход тура
16	**4 группы — 4 + 4 + 4 + 4**	Из каждой группы выходят три лучших — всего 12 игроков. Победители групп получают свободный проход в 1/8 финала и сразу выходят в 1/4 финала. 8 игроков со 2-х и 3-х мест проводят 4 встречи 1/8 финала.
17	**4 группы — 5 + 4 + 4 + 4**	Из каждой группы выходят три лучших — всего 12 игроков. Победители групп получают свободный проход и сразу выходят в 1/4 финала. 2-е и 3-и места играют 1/8 финала.
18	**4 группы — 5 + 5 + 4 + 4**	То же: из каждой группы выходят три лучших — всего 12 игроков. Победители групп сразу выходят в 1/4 финала, 2-е и 3-и места играют 1/8 финала.
19	**4 группы — 5 + 5 + 5 + 4**	То же: из каждой группы выходят три лучших — всего 12 игроков. Победители групп сразу выходят в 1/4 финала, 2-е и 3-и места играют 1/8 финала.
20	**4 группы — 5 + 5 + 5 + 5**	То же: из каждой группы выходят три лучших — всего 12 игроков. Победители групп сразу выходят в 1/4 финала, 2-е и 3-и места играют 1/8 финала.
21	**4 группы — 6 + 5 + 5 + 5**	То же: из каждой группы выходят три лучших — всего 12 игроков. Победители групп сразу выходят в 1/4 финала, 2-е и 3-и места играют 1/8 финала.
22	**4 группы — 6 + 6 + 5 + 5**	То же: из каждой группы выходят три лучших — всего 12 игроков. Победители групп сразу выходят в 1/4 финала, 2-е и 3-и места играют 1/8 финала.
23	**4 группы — 6 + 6 + 6 + 5**	То же: из каждой группы выходят три лучших — всего 12 игроков. Победители групп сразу выходят в 1/4 финала, 2-е и 3-и места играют 1/8

24	**4 группы — 6 + 6 + 6 + 6**	То же: из каждой группы выходят три лучших — всего 12 игроков. Победители групп сразу выходят в 1/4 финала, 2-е и 3-и места играют 1/8 финала.

1.7 Порядок проведения Гранд-финалов

Гранд-финал каждой лиги — итоговый турнир основных туров этой лиги. Вид игры, число легов и другие особые игровые условия публикуются в отдельном описании лиги.

1.7.1 Право на участие

Право участвовать в Гранд-финале имеет каждый игрок, который за сезон лиги фактически участвовал хотя бы в одном туре.

Фактическим участием считается тур, на который игрок явился и в котором сыграл официальные игры. Только предварительная запись, отметка «+» в Telegram или неявка участием не считаются. Тур, сыгранный по перенесённому посещению (см. 2.4), считается фактическим участием.

В Гранд-финале участвуют не более 24 игроков. Если имеющих право больше 24, участвуют 24 лучших игрока итогового рейтинга.

1.7.2 Итоговый рейтинг туров лиги

После всех основных туров лиги формируется итоговая рейтинговая таблица лиги. Рейтинговая расстановка игроков в сетке Гранд-финала, свободные проходы и составы пар определяются только по этой таблице.

Если у двух или более игроков равные рейтинговые очки, их порядок в сетке определяется по критериям: 1) количество первых мест в турах; 2) количество вторых мест; 3) количество третьих мест; 4) количество выигранных официальных встреч за все туры лиги; 5) результаты встреч между ними; 6) открытая жеребьёвка. Алфавитный порядок фамилий не является критерием спортивной расстановки.

1.7.3 Очки Гранд-финала

В Гранд-финале очки начисляются только за итоговое место — с 1-го места до последнего участника. Очки за каждое место объявляются в описании лиги. Отдельные очки за выигранные леги, выход в этап или бонусы в Гранд-финале не начисляются.

1.8 Рейтинговая расстановка и турнирная сетка

Гранд-финал всегда проводится по системе Double Elimination (до двух поражений) с верхней и нижней сетками. Игрок выбывает из турнира после второго поражения.

Игроки, занявшие первые четыре места итогового рейтинга, начинают Гранд-финал на один этап выше. В зависимости от общего числа участников этим этапом может быть 1/4 или 1/8 финала. Первое и второе места ставятся в разные половины сетки, а третье и четвёртое — в разные четверти, чтобы первая четвёрка не встретилась между собой на ранних этапах. При 8 и меньше

Начиная с пятого места участники расставляются по итоговому рейтингу. Пары составляются по принципу «участник с самой высокой позицией против участника с самой низкой». Следующий по высоте встречается со следующим по низости, и так далее, пока не составлены все возможные пары.

1.8.1 Дополнительные свободные проходы

Если после первой четвёрки число оставшихся участников нечётное или для полной сетки нужны дополнительные свободные проходы, они по очереди даются игрокам с более высоким рейтингом, начиная с 5-го места. Свободный проход не может случайно достаться игроку с более низкой позицией, если игрок выше него ещё должен играть в этом этапе.

Пример: при 17 участниках первая четвёрка начинает на этап выше. Из оставшихся 13 игроков 5-е место получает дополнительный свободный проход, а пары составляются так: 6-й против 17-го, 7-й против 16-го, 8-й против 15-го, 9-й против 14-го, 10-й против 13-го и 11-й против 12-го. Все свободные проходы, нужные в следующих этапах, тоже заранее распределяются по итоговому рейтингу после всех туров лиги.

1.8.2 Запись свободного прохода

- Игрок, получивший свободный проход, считается прошедшим в следующий этап.
- За несостоявшуюся встречу игровой счёт не записывается.
- Свободный проход не считается победой в официальной встрече и не добавляется в игровую статистику.

1.8.3 Публикация сетки и её неизменность

Полная сетка Гранд-финала — включая все пары и свободные проходы верхней и нижней сеток — составляется и публикуется до начала турнира. После публикации новая жеребьёвка или рейтинговая перестановка не проводится.

Если после публикации участник отказывается или не является, его встречи записываются по пункту 1.8.5. Структура сетки не меняется, замена участника не добавляется.

1.8.4 Порядок проведения Double Elimination

- В верхней сетке победитель продолжает в верхней сетке, а проигравший переходит в нижнюю.
- Проигравший в нижней сетке выбывает из турнира.
- В финале Гранд-финала играют победитель верхней сетки и победитель нижней сетки. Если побеждает игрок верхней сетки, он становится победителем Гранд-финала. Если побеждает игрок нижней сетки, проводится решающая встреча.
- Итоговые места определяются по порядку выбывания: чем позже игрок выбыл, тем выше его место. Места игроков, выбывших на одном этапе, определяются по их рейтинговой позиции в сетке.
- Гранд-финал проводится не менее чем при 2 участниках. При 2 участниках проводится одна финальная встреча. Если право на участие есть только у одного игрока, он признаётся

Не явившегося на встречу Гранд-финала игрока ждут 10 минут. После этого ему записывается поражение, а сопернику — победа. В верхней сетке это поражение отправляет игрока в нижнюю сетку, а в нижней — он выбывает из турнира. Вторая неявка — это второе поражение и выбывание. За техническую победу игровой счёт не записывается.

1.9 Игровая дисциплина и подтверждение результатов

1.9.1 Правила игры и поведение игроков

Во время броска у линии находится только бросающий игрок. Соперник должен стоять не менее чем на полный шаг позади и, по возможности, немного в стороне.

- Нельзя стоять слишком близко или двигаться в поле зрения бросающего.
- Нельзя разговаривать, шуметь, демонстративно реагировать или иным образом отвлекать бросающего.
- Телефоны должны быть в беззвучном режиме.
- Игрок не может заступать за линию броска.
- Дротики нельзя вынимать до объявления или подтверждения счёта.
- Зрители и другие игроки соблюдают тишину с момента подготовки к броску до конца подхода.

При неожиданной поломке дротика или личного имущества допускается разумная короткая техническая пауза. Её нельзя затягивать без необходимости или использовать, чтобы мешать сопернику.

1.9.2 Работа маркера или ведущего счёт

Роль маркера выполняет любой желающий. Желательно, чтобы это был игрок, который уже выбыл или ещё долго ждёт своей встречи. Маркер обязан быть нейтральным, независимо от того, кто играет. Во время подхода игрока он стоит так, чтобы видеть мишень и табло счёта, и остаётся лицом к ним.

- Без необходимости не поворачивается к игрокам и не делает резких движений.
- Не показывает эмоций, не празднует удачные броски и не выражает разочарования.
- Не комментирует игру и не подсказывает варианты закрытия.
- Во время игры не занимается телефоном и не ведёт посторонних разговоров.

Если с места маркера бросок плохо виден, он может попросить не вынимать дротики, подойти и проверить сектор или получить подтверждение обоих игроков. Проверка броска — обычная процедура и не означает недоверия к кому-либо из игроков.

1.9.3 Договорные встречи

Запрещены договорные встречи, заранее согласованный результат и любые другие действия, нарушающие честность соревнования. При подтверждении нарушения организатор может исключить игрока из лиги и обнулить его очки. Решение принимает организатор.

текущего лега; 3) удаление с турнира. При нарушении, указанном в пункте 1.9.3, организатор может сразу применить удаление.

1.10 Спорные ситуации и подтверждение результатов

Вопрос о конкретном броске или счёте решается сразу — до того, как вынуты дротики или начат следующий подход. После следующего подхода исправляются только явные ошибки подсчёта.

Результат может быть изменён при подтверждённой ошибке записи, подсчёта, программы или применения опубликованного правила. Мнение, что другой игрок «больше заслуживал» это место, само по себе не основание менять результат.

Если ошибка касается нескольких однотипных случаев, она исправляется для всех по одному принципу. Выборочное изменение одного результата не производится.

Заявление об исправлении явной ошибки подаётся в течение 24 часов после публикации результатов тура. После этого срока результаты считаются окончательными. Результаты прошлых туров остаются без изменений. Эти правила не имеют обратной силы и вступают в действие со следующего объявленного Darts Arena тура.

2. Взносы за участие и абонементы

Порядок оплаты и абонементов — единый для всех лиг.

Приведённые ниже порядок оплаты и абонементов, правила права на участие в Гранд-финале и бонусы за верность применяются во всех лигах Darts Arena, если в описании лиги не указано иное. Описание лиги может устанавливать число туров, стоимость абонемента, взносы, призовой фонд и другие условия этой лиги.

2.1 Разовый вход

Участие в одном туре без абонемента стоит 2 500 драмов.

2.2 Абонемент

Абонемент не привязан к календарному месяцу. Он покупается на весь этап конкретной лиги — до первого тура этого этапа — и действует до конца этапа. Абонемент выдаётся только на весь этап; на отдельные туры или часть этапа он не выдаётся. Стоимость заранее купленного абонемента в течение всего этапа не меняется.

РАЗОВЫЙ ВХОД	ОДНА ЛИГА	ДВЕ ЛИГИ
2 500 драмов	**12 000 драмов**	**22 000 драмов**
1 тур	**6 посещений**	**12 посещений**
2 500 драмов / посещение	2 000 драмов / посещение	около 1 833 драмов / посещение

Цены выше — для лиги из шести туров; для лиги с другим числом туров стоимость абонемента и число посещений объявляются в её описании. По абонементу на одну лигу расчётная стоимость одного посещения — 2 000 драмов. Абонемент на две лиги в целом выгоднее и включает 12 посещений — примерно по 1 833 драма каждое.

2.3 Бесплатные удобства

- На всех турах Darts Arena участникам бесплатно предоставляется питьевая вода.
- Игрокам без своих дротиков бесплатно выдаются клубные дротики. Ими пользуются только в клубе и возвращают после игры.

2.4 Перенос пропущенных туров

Игрок с абонементом на одну лигу может перенести только одно пропущенное посещение — по своему выбору: либо на другую лигу, идущую параллельно в тот же период, либо на следующие туры той же лиги в том же формате. Второе и следующие пропущенные посещения не переносятся, и дополнительная скидка за них не даётся, так как стоимость абонемента уже включает скидку.

одной лиге или по одному в каждой. Эти два посещения записываются как бонус и могут быть использованы во время следующей лиги — до конца её этапа.

Абонемент	Переносимые посещения	Порядок использования
Одна лига	Не более 1	По выбору: в другой лиге, идущей параллельно в тот же период, или в следующих турах той же лиги в том же формате
Две лиги	Не более 2	Во время следующей лиги — как бонусные посещения

Перенесённые посещения не являются денежной компенсацией, не возвращаются деньгами и не передаются другому игроку. За один пропущенный тур одновременно не применяется больше одной льготы. По абонементу на две лиги бонус записывается не более чем за два пропущенных посещения.

2.5 Бонусы за верность

Для игроков, которые платят за каждый тур отдельно, без абонемента, действует следующий бонус.

- Если игрок пропускает ровно один тур и возвращается на следующий, он получает скидку 50% на взнос за тур возвращения. Бонус действует один раз в каждой лиге за сезон.

2.6 Взнос за участие в Гранд-финале

Взнос за участие в Гранд-финале зависит от числа туров, в которых игрок фактически участвовал за сезон. Игроки, занявшие первые шесть мест итогового рейтинга, участвуют бесплатно.

Позиция / участие	Взнос за Гранд-финал
1–6-е места итогового рейтинга	Взнос не взимается
7-е место и ниже — 1 фактическое участие	5 000 драмов
7-е место и ниже — 2 фактических участия	4 000 драмов
7-е место и ниже — 3 и более участий	2 500 драмов — стандартный взнос

Размер взноса никак не меняет рейтинговую позицию игрока, его расстановку в турнирной сетке или порядок выбора соперников.

2.7 Несостоявшийся тур

Если тур не состоялся (пункт 1.6), оплаченный взнос возвращается, а посещение по абонементу не списывается.